

Grundlagen Programmierung

1. Aufgabe „Buchstaben“

Lese Buchstaben

Lese Zeichen ein
Bis ((Zeichen >= ,a') and (Zeichen <= ,z')
Or ((Zeichen >= ,A') and (Zeichen <= ,Z')
Or (Zeichen = ,*')

MaxMin

Ausgabe „Bitte Dateingabe....“	
Lese Buchstaben,	Ergebnis in Buchstabe
Min = Buchstabe	
Max = Buchstabe	
Buchstabe < ,*'	
Ja	Buchstabe < Min
	Nein
Min := Buchstabe	%
Buchstabe > Max	
Ja	
	Nein
Max := Buchstabe	%
Lese Buchstaben	
Ausgabe „min ist“Min	
„max ist“Max	

2. Aufgabe „Multiple Choice“

Alle Antworten sind auf „falsch“ zu setzen

3. Aufgabe „Tennisspiel“

Codierung	Punkte
0	0
1	15
2	30
3	40
4	Spiel oder Einstand oder Vorteil

Init A=0; B=0 ; Einstand=false	
A-B <2 AND ((A<4) XOR (B<4))	
Ja	Nein
A gewinnt Ballwechsel	
A:=A+1 B:=B+1	
Ja	Nein
A=4 AND (A-B >2)	
A gewinnt	B=4 AND (A-B >2)
Ja	Nein
B gewinnt	Einstand ist true
NOT (A-B >2)	
A gewinnt Ballwechsel	
J	N
A:=A+1	B:=B+1
A < B	
Ja	Nein
A gewinnt	B gewinnt

Erklärung XOR

A	B	XOR (A,B)
0	0	0
1	0	1
0	1	1
1	1	0

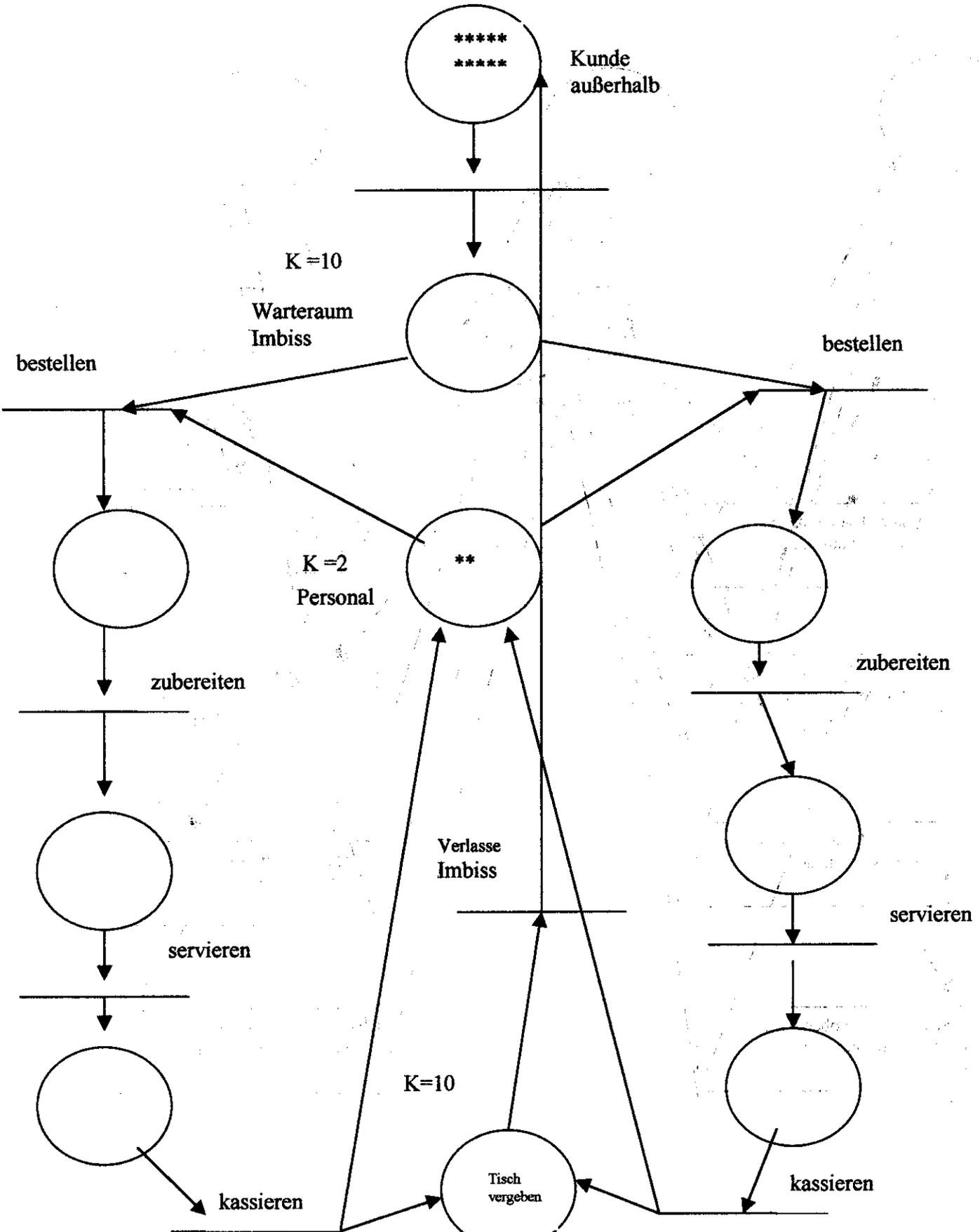
4. Aufgabe "Imbiss"

Übungsleiter

Gruppe

Frage

K = 10



5. Aufgabe „Treppenhaus“

Schalter 1

Lampe

Schalter 2

